Marco Eugenio Zavala Chapa

Ingeniero en Desarrollo de Software (en formación) · Full-Stack / DevOps / 3D

Monterrey, NL · (81) 1960 1662 · sees360@outlook.com · github.com/Mapka21

PERFIL PROFESIONAL

Profesional técnico e Ingeniero en Desarrollo de Software en formación, con experiencia en manufactura CNC, diseño gráfico y administración de infraestructura tecnológica. Combina desarrollo full-stack, DevOps y modelado 3D para construir soluciones completas de punta a punta: de la idea a producción. Enfocado en optimizar procesos industriales, desplegar infraestructura confiable (local y en la nube) y crear automatizaciones que resuelven problemas reales.

EXPERIENCIA LABORAL

Operador de Maquinaria Industrial — CNC MAE

Junio 2021 – Julio 2024

- Operación y programación de maquinaria CNC para producción industrial.
- Diseño gráfico y desarrollo de prototipos industriales.
- Gestión de recursos e implementación de protocolos de seguridad.

PROYECTOS DESTACADOS

SeriGrafic Monitoring System 2024

Sistema de monitoreo en tiempo real con respaldos automatizados diarios, alertas 24/7 a Discord y vigilancia de certificados SSL.

Linux · Docker · Node.js · Uptime Kuma

SerigraphicPOS 2024

Sistema ERP/POS completo para imprentas con despliegue LAN vía Docker: inventario, reportes en tiempo real y soporte multiusuario en red local.

Node.js · React · PostgreSQL · Docker · TypeScript

DogGo — Dog Walking Web App 2026

Plataforma web que conecta dueños de perros con paseadores verificados; chat y mapa GPS en tiempo real vía SignalR.

ASP.NET Core · C# · MySQL · SignalR

CIMSA Website 2024

Sitio web premium para empresa industrial con optimización SEO; Lighthouse móvil: 95 rendimiento · 100 SEO.

Next.js · TailwindCSS · Vercel

WhatsApp OCR Bot + Web Panel 2024

Bot que extrae datos de documentos automáticamente, con panel web y dashboard en tiempo real.

Python · WhatsApp API · React · PostgreSQL

Modelado de Personaje 3D 2024

Modelado de personaje en Maya: model sheet, bocetos y render final de escena.

Autodesk Maya

HABILIDADES TÉCNICAS Y DEVOPS

Infraestructura y Cloud	Linux (Ubuntu / CasaOS), DigitalOcean, contenedores Docker.
Monitoreo y Observabilidad	Uptime Kuma, alertas automatizadas vía webhooks (Discord), vigilancia de disponibilidad y expiración de certificados SSL.
Redes y Almacenamiento	Unidades de red bajo protocolo SMB/Samba para integración híbrida Windows / Linux.
Desarrollo de Software	Python, Java, C++ · Visual Studio Code.
Modelado y CAD/CNC	AutoCAD, Fusion 360, SolidWorks.
Diseño y 3D	Adobe Photoshop, Illustrator · Autodesk Maya · Unity.

EDUCACIÓN

Ingeniería en Desarrollo de Software (en curso)

Universidad Tecmilenio Las Torres

Bachillerato General

Tecmilenio Guadalupe · 2017 – 2019

IDIOMAS Y COMPETENCIAS

Idiomas: Español (nativo), Inglés (intermedio-alto, B2).

Competencias: Resolución de problemas, trabajo en equipo, adaptabilidad, aprendizaje continuo.